

Bürgerhaushalt - Übersicht über eingereichte Vorschläge 2021 für den Haushalt 2022**Laufzeit: 01.06.2021 - 31.08.2021**

Nr.	Eingang des Vorschlags	Wohnort Vorschlagende/r	ausgewählter Themenbereich	Betreff	Entscheidung	Entscheidung veröffentlicht am	Begründung / Bemerkung
1	01.06.2021	Neuschoo	Sonstiges/Allgemein	Ein Abenteuerspielplatz in der Gemeinde Neuschoo und Geschäfte	abschließend bearbeitet	18.06.2021	nicht zuständig -> Gemeinde/Stadt
2	01.06.2021	Wittmund	Straßenverkehr	Straßennamensschilder	abschließend bearbeitet	18.06.2021	nicht zuständig -> Gemeinde/Stadt
3	01.06.2021	Wittmund	Sonstiges/Allgemein	Ganztags Kindergartenplatz	abschließend bearbeitet	18.06.2021	nicht zuständig -> Gemeinde/Stadt
4	14.08.2021	Wittmund	Kulturförderung	Spielplatz in Updorf/Willen	abschließend bearbeitet	02.09.2021	nicht zuständig -> Gemeinde/Stadt
5	05.06.2021	Wittmund	Straßen- und Radwegebau	Schlechte Gewege am Stadtpark Richtung Innenstadt	abschließend bearbeitet	22.06.2021	teilweise unzuständig (-> Gemeinde/Stadt), teilweise angenommen u. erledigt
6	01.06.2021	Wittmund	Sonstiges/Allgemein	Sozialer Wohnraum	abschließend bearbeitet	01.07.2021	über dieses Thema wird aktuell bereits in den Gremien beraten; derzeit wird ein Wohnraumversorgungskonzept erstellt
7	12.07.2021	Eggelingen	Naturschutz	Bienen	abgelehnt	21.07.2021	aus rechtlichen und praktischen Gründen keine Blühstreifen an Radwegen möglich
8	19.08.2021	Blomberg	Abfallwirtschaft	Abfallgrundgebühren in Kreisumlage	abgelehnt	Eingang per Post; der Vorschlagende verfügt nicht über Internet und folglich nicht über eine E-Mail-Adresse; daher nicht online veröffentlicht; Antwort (Ablehnung) erfolgte auf dem Postweg	
9	01.06.2021	Reepsholt	Schulen (Sek I, Sek II)	IT Ausstattung	angenommen	22.06.2021	Vorlage Nr. 0084/2021
10	01.07.2021	Wittmund	Straßen- und Radwegebau	Lückenschluss K27 Hovel Richtung Ardorf	angenommen	26.07.2021	Vorlage Nr. 0116/2021
11	26.08.2021	Wittmund	Jugendarbeit	Spielplatz beim Verwaltungsgebäude VI	angenommen	16.09.2021	Vorlage Nr. 0121/2021